

Modulo di Adesione

Scuola Classe

Città Docente di rif.

Elenco Partecipanti

Cognome e Nome	Conoscenze	Linguaggi	Attività numerare da 1 a 3 (1 = prima scelta)
<input type="text"/>	<input type="checkbox"/> Arduino <input type="checkbox"/> Scratch <input type="checkbox"/> LEGO Mindstorms <input type="checkbox"/> Basi di programmazione	<input type="checkbox"/> C <input type="checkbox"/> Java <input type="checkbox"/> C++ <input type="checkbox"/> Pascal <input type="checkbox"/> Python <input type="checkbox"/> Altro	<input type="text"/> Arduino <input type="text"/> LEGO Mindstorms <input type="text"/> Python
<input type="text"/>	<input type="checkbox"/> Arduino <input type="checkbox"/> Scratch <input type="checkbox"/> LEGO Mindstorms <input type="checkbox"/> Basi di programmazione	<input type="checkbox"/> C <input type="checkbox"/> Java <input type="checkbox"/> C++ <input type="checkbox"/> Pascal <input type="checkbox"/> Python <input type="checkbox"/> Altro	<input type="text"/> Arduino <input type="text"/> LEGO Mindstorms <input type="text"/> Python
<input type="text"/>	<input type="checkbox"/> Arduino <input type="checkbox"/> Scratch <input type="checkbox"/> LEGO Mindstorms <input type="checkbox"/> Basi di programmazione	<input type="checkbox"/> C <input type="checkbox"/> Java <input type="checkbox"/> C++ <input type="checkbox"/> Pascal <input type="checkbox"/> Python <input type="checkbox"/> Altro	<input type="text"/> Arduino <input type="text"/> LEGO Mindstorms <input type="text"/> Python
<input type="text"/>	<input type="checkbox"/> Arduino <input type="checkbox"/> Scratch <input type="checkbox"/> LEGO Mindstorms <input type="checkbox"/> Basi di programmazione	<input type="checkbox"/> C <input type="checkbox"/> Java <input type="checkbox"/> C++ <input type="checkbox"/> Pascal <input type="checkbox"/> Python <input type="checkbox"/> Altro	<input type="text"/> Arduino <input type="text"/> LEGO Mindstorms <input type="text"/> Python
<input type="text"/>	<input type="checkbox"/> Arduino <input type="checkbox"/> Scratch <input type="checkbox"/> LEGO Mindstorms <input type="checkbox"/> Basi di programmazione	<input type="checkbox"/> C <input type="checkbox"/> Java <input type="checkbox"/> C++ <input type="checkbox"/> Pascal <input type="checkbox"/> Python <input type="checkbox"/> Altro	<input type="text"/> Arduino <input type="text"/> LEGO Mindstorms <input type="text"/> Python
<input type="text"/>	<input type="checkbox"/> Arduino <input type="checkbox"/> Scratch <input type="checkbox"/> LEGO Mindstorms <input type="checkbox"/> Basi di programmazione	<input type="checkbox"/> C <input type="checkbox"/> Java <input type="checkbox"/> C++ <input type="checkbox"/> Pascal <input type="checkbox"/> Python <input type="checkbox"/> Altro	<input type="text"/> Arduino <input type="text"/> LEGO Mindstorms <input type="text"/> Python

☐ Si acconsente al trattamento dei dati personali per tutti gli usi connessi alla gestione delle attività (DLgs 196/2003).

Data

Compilare ed inviare a **orientamento@di.unipmn.it** entro il **30 aprile 2016**